

Etape 3 :

Vous devez retrouver une personne cachée dans Mulhouse à partir d'une photo. Lorsque ce sera fait, vous lui demanderez d'apposer un tampon au verso de ce cliché. Puis, vous retournerez muni de ce document dans un centre de validation. Il y a 4 personnes différentes à retrouver, soit une par scénario. La première équipe à avoir découvert la personne correspondant à son scénario et à l'avoir dûment validée auprès d'un des centres de validation (Kinopolis ou Fonderie ou Maison de l'Ill) sera qualifiée pour la finale qui se déroulera à 24h place de la Réunion à Mulhouse.

Etape 4 :

Si vous êtes sélectionnés pour la finale, vous devez vous présenter au point info place Lambert à 23h40 dernier délai, sans quoi vous serez éliminés.

Vous participerez sur place à un quizz.

Celui-ci se déroulera de la façon suivante :

- Chaque équipe devra répondre correctement à 9 questions portant sur les musées du pôle « Musées Mulhouse Sud Alsace »
- La première équipe à être interrogée sera celle ayant validé les étapes précédentes en premier. Elle obtiendra donc le couloir numéro 1 sur le plateau de jeu et ainsi de suite.
- Chaque couloir de jeu comporte le même nombre de cases, soit une question par musée, les cases ne seront pas forcément dans le même ordre suivant le couloir.
- Les questions seront posées par un animateur à chaque équipe alternativement.
- Si l'équipe donne une bonne réponse, elle continue à être questionnée, sinon le tour passe à l'équipe suivante.
- Le temps de réponse est limité à 30 secondes par question.
- Un seul membre de l'équipe, désigné par ses soins, est autorisé à répondre, mais toute l'équipe peut se concerter avant de donner la réponse à une question, dans la limite du respect du temps défini plus haut.
- La première équipe qui aura répondu correctement à 9 questions sera déclarée vainqueur et gagnera un séjour pour 3 personnes d'une semaine en Egypte.



D'autres questions ?

Notre site Internet est à votre disposition : musees-mulhouse.fr

Vous pouvez aussi nous contacter au **0800 940 360, appel gratuit** (à partir du 20 avril 2009, du lundi au vendredi de 9 h à 18 h, et à partir du 04 mai 2009 tous les jours de 10 h à 20 h)

Liste des musées participants : Musée Historique, Musées des Beaux-Arts, Cité de l'Automobile - Musée national - collection Schlumpf, Cité du Train, Musée EDF Electropolis, Musée de l'Impression sur Etoffes, Musée du Papier Peint de Rixheim, Ecomusée d'Alsace

Avec la complicité du Parc de Wesserling – Ecomusée Textile

Point d'accueil, d'informations et de vente « Nuit des Mystères » situé place Lambert (derrière la place de la Réunion, à gauche du Temple St Etienne) ouvert à partir du 2 mai 2009 :

- du lundi au vendredi de 13h à 19h
- les samedis de 10h à 20h
- fermé les dimanches et les jours fériés



La Nuit des Mystères

chapitre 4 AFFAIRE NON CLASSÉE

Le samedi 16 mai 2009
de 14h à 24h

Grande chasse aux trésors
dans les musées et dans Mulhouse

Infos au 0800 940 360
appel gratuit

musees-mulhouse.fr

La Nuit des Musées se fête dans toute l'Europe. Mais à Mulhouse, capitale européenne des musées techniques, elle prend une dimension unique en son genre. Sous forme d'un jeu, elle propose à chacun de se mettre dans la peau d'un agent secret en participant à la seule enquête policière jamais organisée à l'échelle d'une agglomération de plus de 100 000 habitants en France ou en Europe.

Objectif : résoudre une affaire non classée dans le cadre des collections des musées grâce à une valse d'énigmes à élucider avant de s'affronter, pour les finalistes, dans un quizz géant.... Les gagnants de cette nouvelle édition seront gratifiés d'un voyage en Egypte.

Pour 1€ seulement, chaque équipe achète un passeport permettant l'accès gratuit à tous les musées de 14h à minuit, aux bus, tramways et navettes mises en place pour l'occasion, ainsi qu'à tous les supports de jeu.

Ça y est ? Prêts à embarquer pour l'aventure ? Curieux de savoir comment jouer ? C'est parti ! Questions - réponses...

Quand et où le jeu a-t-il lieu ?

Le samedi 16 mai 2009, de 14h à 24h, dans les différents musées de l'agglomération (liste en fin de règle du jeu), ainsi que dans d'autres lieux à découvrir pendant votre parcours.

Qui peut jouer ?

Le jeu peut se pratiquer individuellement ou en équipe de 3 personnes au maximum. Aucune limite d'âge n'est imposée.

Combien ça coûte ?

1 € par équipe. Pour ce prix vous avez accès aux différents musées de façon illimitée pendant le jeu, aux transports publics mis en place pour l'occasion (tramway, bus, navettes) et bien sûr aux supports du jeu (carnets, énigmes..) grâce à un passeport que vous pourrez acheter dès le 25 avril dans différents points de vente (liste disponible sur Internet ou par téléphone). Attention ! Seule la carte vous sera délivrée, les énigmes ne vous seront remises que le jour même, mais l'acheter en avance vous garantit la participation au jeu et la possibilité de commencer n'importe où dès la première minute !

Comment se déroule le jeu ?

Il est composé de 3 niveaux indépendants.

Le premier est constitué d'énigmes nécessitant des qualités d'observations, accessible à toute la famille et à des enfants de 6 à 12 ans.

Le second est constitué d'énigmes nécessitant des qualités de réflexion, accessible à toute la famille et à des adolescents.

Le troisième est une enquête policière avec un parcours à réaliser dans différents lieux, des énigmes théoriques à résoudre et une épreuve finale constituée d'un quizz géant pour départager les finalistes.



Quelles sont les règles à suivre pour participer ?

1. Vous devez tout d'abord acheter une carte passeport qui vous permettra de participer au jeu, elle sera en vente à partir du 25 avril et le jour même du jeu dans différents points de vente (liste sur notre site Internet ou par téléphone).
2. Le 16 mai, présentez-vous à partir de 14h à un des points d'accueils « Nuit des Mystères » situés dans les musées, au Kinopolis, à la Fonderie ou à la Maison de l'III, pour retirer votre carnet d'énigmes des niveaux 1 et 2. Vous pouvez débiter le jeu à n'importe quelle heure entre 14h et minuit, mais il est fortement conseillé de le démarrer le plus tôt possible si vous souhaitez le faire en entier. Des carnets seront distribués jusqu'à la fin du temps de jeu. Attention ! Un seul carnet sera remis par équipe, ne le perdez pas !
3. Avec votre carnet, partez à la résolution des énigmes des deux premiers niveaux. Vous pouvez choisir les musées de votre choix, dans l'ordre de votre choix. Vous pouvez faire les niveaux 1 et 2 dans l'ordre que vous voulez ou simultanément.
4. On peut valider les niveaux 1 et 2 dans n'importe quel ordre. Lorsqu'un niveau est validé, vous participez à un jeu susceptible de vous faire gagner un cadeau. Pour valider le niveau 1 vous devez visiter et résoudre correctement les énigmes de deux musées participants, pour valider le niveau 2 vous devez visiter et résoudre correctement les énigmes de trois musées participants. La validation de chaque niveau peut se faire dans chaque musée ou au Kinopolis, à la Fonderie, à la Maison de l'III, au comptoir « Nuit des Mystères ».
5. Pour participer à l'enquête policière du niveau 3, vous devez avoir impérativement validé les deux premiers niveaux. Lorsque ce sera fait, le point de validation vous remettra, sur présentation de votre carte de jeu et de votre carnet validé, une première enveloppe pour le niveau 3. Une enveloppe est remise par équipe, ne la perdez pas.
6. Pour réussir le niveau 3 vous devez franchir différentes étapes :

Etape 1 :

Vous devez choisir 4 photos dans une série de 13 qui vous sera remise, et identifier l'objet qui se trouve sur chacune d'elle, ainsi que le musée où il se trouve. Chacune des 4 photos devra comporter pour être validée :

- Le nom de l'objet
- Le nom du musée où il se trouve, que vous devrez matérialiser grâce à un tampon du musée. Celui-ci ne sera délivré que si un nom d'objet a été rempli et vous ne trouverez ce tampon que dans le musée concerné (au stand Nuit des Mystères). Aucune indication ne vous sera donnée lors de l'apposition du tampon qui vous indiquerait si vous avez correctement identifié l'objet ou pas.
- Les 4 objets devront être issus de 4 musées différents pour être validés. Si votre choix initial de photos comporte plusieurs objets d'un même musée, vous devrez impérativement choisir une ou plusieurs photos complémentaires, jusqu'à avoir 4 objets de 4 musées différents à présenter au point de validation.

La validation de cette étape pourra se faire soit :

- au Kinopolis
- à la Fonderie
- à la Maison de l'III

Si cette étape est validée, on vous remettra sur place une deuxième enveloppe contenant les documents nécessaires pour la poursuite du jeu.

Etape 2 :

Vous devez identifier un lieu à partir d'une photo et vous rendre sur place pour y récolter un code alphanumérique et un indice pour savoir où aller ensuite.

Ceux-ci vous permettront d'obtenir une nouvelle photo afin d'accéder à l'étape 3.

Cette étape ne comporte pas de validation.

